

PANDEMIA

PRÍPRAVA HRY

1. Zamiešajte karty Rolí a každému hráčovi dajte 1
2. Umiestnite výskumnú stanicu do Atlanty
3. Umiestnite žetón pandémie na políčko „0“ na stupnici pandémie, žetón infekcie na prvé políčko stupnice miery infekcie („2“) a štyri žetóny liekov nad políčka objavených liekov.
4. Roztriedte kocky chorôb.
5. Zamiešajte karty miest a rozdajte hráčom:
 - 4 hráči – 2 karty, 3 hráči – 3 karty, 2 hráči – 4 karty
6. Rozdeľte zvyšné karty miest do nasledovného počtu balíčkov, do každého zamiešajte jednu kartu epidémie a položte ich na seba:
 - Jednoduchá hra – 4, stredne náročná hra – 5, náročná hra – 6
7. Zamiešajte infekčné karty, potiahnite trikrát po tri karty a umiestnite zodpovedajúce kocky chorôb do uvedených miest v tomto poradí a počte: 3x3 kocky, 3x2 kocky a 3x1 kocka
8. Začína hráč, ktorý bol naposledy chorý

PRIEBEH HRY

Kedykoľvek má hráč na ruke viac ako 7 kariet, musí prebytočné karty okamžite odhodiť. Špeciálne karty udalostí je možné použiť kedykoľvek (aj počas ťahu spoluhráča) bez akcie.

1. Hráč odohrá 4 akcie z nasledovných (jednu aj viackrát):

- **Preprava** (aj loďou) – presun do susedného mesta
- **Priamy let** – zahranie karty cieľa z ruky a presunutie sa naň
- **Charterový let** – zahranie karty aktuálneho mesta z ruky a presun na ktorékoľvek mesto
- **Let firemným lietadlom** – presun medzi výskumnými stanicami
- **Pasovanie** – vynechanie akcie
- **Ako Dispečer** môže hráč presunúť figúrku iného hráča (ak mu to tento povolí), akoby bola jeho vlastná. Tiež ju môže presunúť do mesta s inou hráčskou figúrkou.
- **Postavenie výskumnej stanice** – zahraniť karty aktuálneho mesta (**Operačný expert nemusí**); ak sa minuli domčeky, premiestnite inú výskumnú stanicu
- **Objavenie lieku** – ak sa nachádza v meste s výskumnou stanicou a odhodí 5 kariet potrebnej farby (**Vedec iba 4 karty**)

- **Liečenie choroby** – odstráni 1 kocku choroby z aktuálneho mesta / všetky kocky, ak bol vynájdený liek (**Medik odstraňuje vždy všetky kocky v meste/pri vynájdenom lieku dokonca zdarma**)
- **Vyhľadanie choroby** – po vynájdení lieku a odstránení všetkých kociek choroby z hracieho plánu sa otočí žetón lieku; odtiaľ sa táto choroba už nebude umiestňovať na hrací plán
- **Zdieľanie znalostí** – ak stoja figúrky hráčov na rovnakom meste, môžu si odovzdať kartu aktuálneho mesta (**Výskumník môže odovzdať akúkoľvek kartu**)

2. Hráč si ťahá 2 karty z balíčka miest

- Ak potiahne kartu **Epidémia**, okamžite ju vyrieši:
 - i. Zvýši úroveň miery infekcie o 1
 - ii. Infikuje – vezme spodnú kartu balíčka infekcií a umiestni 3 zodpovedajúce kocky na uvedené mesto
 - iii. Ak presiahne počet 3 kociek na meste, vzniká **pandémia** – choroba sa rozšíri na okolité mestá (1 kocka na každé); **pandémia môže byť aj viacnásobná**
 - iv. Každá **pandémia** spôsobí pohyb žetónu pandémie o jedno políčko (**pri dosiahnutí posledného políčka hráči prehrávajú**)
 - v. **Ak nie je dostatok kociek choroby, hráči prehrávajú.**
 - vi. Hráč zvýši intenzitu infekcie – zamieša odkladací balíček infekcií a položí ho lícom nadol na doberací balíček.
- **Ak už nie je dostatok kariet na ťahanie, hra končí prehrou hráčov**

3. Hráč zahrá rolu infektora

- Vezme z doberacieho balíčka infekcií počet kariet rovný miere infekcie a na mestá na nich uvedené položí po 1 zodpovedajúcej kocke (**vykoná prípadné pandémie**).

KONIEC HRY

Hra končí **víťazstvom**, ak sa hráčom podarí vynájsť **lieky** na všetky 4 choroby.

Hra končí **prehrou**, ak sa **minú** kocky niektorej choroby, ak nastane **8. pandémie**, alebo ak sa pri ťahaní **minú karty miest**.